

TECNOLOGÍA

REPORTAJE

LA REBELIÓN DE LAS MÁQUINAS

¿Realidad o ficción?

DANIEL C. BORRÁS

A l igual que ya ocurriera con la investigación genética hace más de 25 años, la comunidad científica ha considerado necesario celebrar una reunión para debatir cómo actuar ante los vertiginosos avances en la investigación y el desarrollo de la Inteligencia Artificial. La conferencia, organizada por la Asociación para el Avance de la Inteligencia Artificial, tuvo lugar el pasado mes de febrero, con la intención de reflexionar sobre los posibles riesgos de las máquinas inteligentes y la necesidad de imponer limitaciones en la investigación con Inteligencia Artificial. Las actas de la reunión, aún no se han hecho públicas; sin embargo, algunos de los temas que preocupan a la élite de la computación, han trascendido de la mano del New York Times, que ha publicado un artículo sobre algunos de los temas clave que se discutieron en la reunión. Según este artículo, los científicos expusieron su preocupación por tecnologías muy diversas como algunos sistemas médicos experi-

mentales que empatizan con los pacientes, o los virus informáticos que han alcanzado su "fase cucaracha" al hacerse resistentes al exterminio. Pero sin duda, uno de los campos que más preocupa a la comunidad científica es el impacto que la Inteligencia Artificial

tiene sobre el mundo laboral.



domina el aburrido mundo de las cadenas de montaje, sino que máquinas y robots cada vez están ganando más terreno, accediendo a

algunas de las tareas más típicamente humanas como la experimentación genética. El otro campo que más preocupa, es el uso militar que se hace de la Inteligencia Artificial, puesto que los científicos saben de la existencia de máquinas de guerra como los zánganos predadores, una especie de avionetas autónomas que sobrevuelan los objetivos y deciden por su cuenta si es necesario atacar o no. El peligro aquí radica en que los científicos militares, no suelen seguir más pautas que la de superar al "enemigo" y pueden no ceñirse a las recomendaciones que se propongan. A pesar de todo, la comunidad científica está de acuerdo en que próxima generación de robots no se dedicará a hacer la guerra, sino a acompañar a cuidar a los mayores, entretener a los niños y ayudar en las labores domésticas.

Para estas tareas, es necesario que las máquinas sean capaces de convivir entre humanos y aprendan a interpretar sus señales y emociones; pero en ningún caso pueden ganar la batalla en este ámbito porque no es posible que puedan llegar a sentir las.

EL VIDEOJUEGO



6 GÉNERO: Deporte PLATAFORMA: WII DESARROLLADORA: DTP
DISTRIBUIDORA: Koch Media CALIFICACIÓN: +3



Koch Media nos trae este título para disfrutar este verano con 28 disciplinas olímpicas, entre ellas Atletismo, Natación, Ciclismo en pista y salto de trampolín, que podremos disputar utilizando el Wiimote y, en algunos casos, la Wii balance board. El juego ofrece la posibilidad de personalizar y diseñar a los atletas para guiarlos a través de sus carreras

profesionales y conseguir el mayor número de medallas o batir todos los récords. Además, el juego permite rivalizar con los amigos en competiciones a pantalla partida o por turnos en hasta cuatro niveles de dificultad. Summer Athletics 2009 es un título con una jugabilidad al estilo más clásico en modernos escenarios en 3D. Sin duda, una buena elección para los que aman los deportes desde el sofá.



BAZAR DE NOVEDADES



Guitarra Rockstar: Ya puedes ser una estrella de Rock, pero sin luchar con las cuerdas y de acordes imposibles; sólo tienes que presionar botones para tocar hasta ocho canciones prediseñadas, y rasgar al aire con pose rockera y mucho estilo. Disponible en **Ziclotech.com**

8



Astrology: Aprender a entender el destino nunca había sido tan divertido. Un personaje del horóscopo chino te acompañará en un viaje por el apasionante mundo de la astrología y te enseñará cómo usar el Tarot, la Carta Astral...
Distribuidora: **Koch Media**

6



Corbata de 8 bits: La corbata es una de las prendas más aburrida que, en ocasiones, nos vemos obligados a llevar. Sé el más original en todos tus eventos con esta original corbata. El complemento perfecto para los más Geeks. Disponible en **Ziclotech.com**

7



Hannah Montana, La Película: No te pierdas este apasionante juego de acción. Acompaña a tu estrella favorita y descubre todas las aventuras que le esperan en su pueblo natal. Actúa y baila como ella, interpretando sus éxitos y nuevas canciones. Distribuidora: **Nintendo**

8

GANADORA DE ESTA SEMANA: EVA TURRIÓN HERNÁNDEZ

SORTEO GANA UN VIDEOJUEGO PARA WII

Hakkerland.com, junto a NINTENDO, te trae la posibilidad de conseguir una unidad del esperado videojuego 'Hannah Montana, La Película'. Si estás interesado, indícanos tus datos: Nombre: Teléfono:

Wii™, ® and the Wii Logo are trademarks of Nintendo. © 2009 NINTENDO.

Entrega este cupón en la redacción del periódico (Pol. Montalvo II) antes del PRÓXIMO VIERNES 21 a las 12.00 horas (Máximo: 10 cupones por persona).